

¡CREATIVIDAD!

Entiéndala y Foméntela

Breakthrough thinking:

Understanding creativity and how to increase it

Preparado por:

Luis A. Pico Lacomba,

M Arch., MBA, PMP

Basado en un artículo por:

Electa W. Mulvanity, MBA, CCP, PMP Senior Project Executive, Cerner Corporation

Presentado en la reunión mensual del PMI, Capítulo de PR el 27 de febrero de 2003



¿Qué es la creatividad?



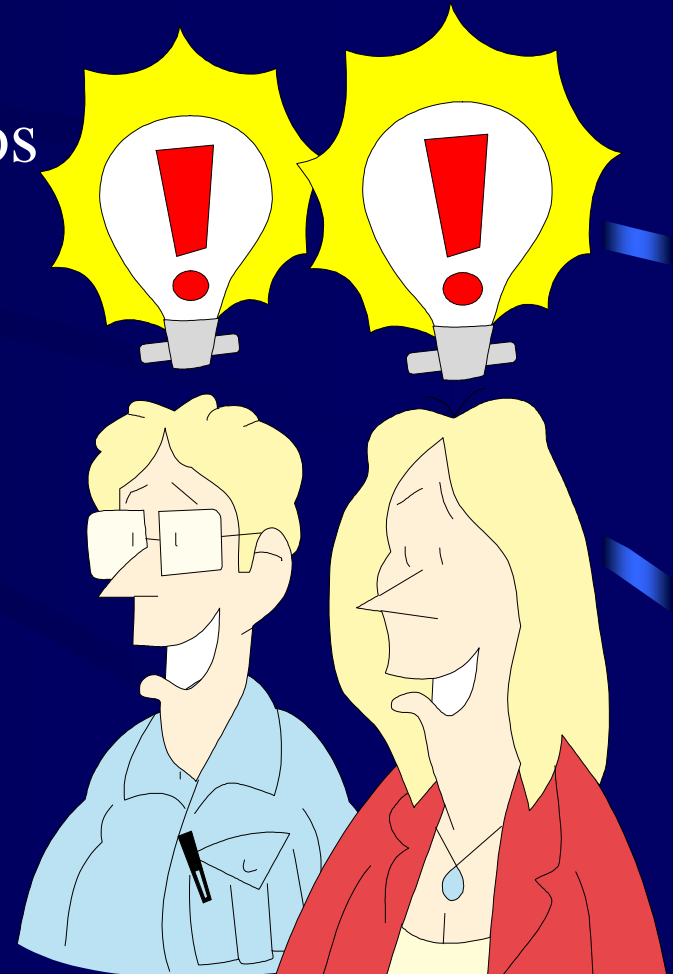
- ✓ **Arthur Koesler**, 1999... la habilidad de entrelazar información no relacionada en formas innovadoras
- ✓ **Frank Barron**, 1999 ...los creativos son aquellos que tienen la habilidad de manejar bien el caos e información confusa
- ✓ **Csikszentmihalyi**, 1997...pre disposición genética de un talento particular que lleva a la creatividad en el campo particular
- ✓ **Grot**, 1999...encuentros profundos y significativos entre los creativos y su mundo...hasta en lo espiritual!
- ✓ **Fabun**, 1996..el proceso de cambiar dos o más objetos o procesos ordinarios en un nuevo patrón o forma
- ✓ **Calce**, 1999 ... la habilidad de generar ideas y soluciones novedosas y útiles a los problemas diarios...

¿Qué hace falta para que se dé*?

- ✓ Una persona creativa
- ✓ Un campo del conocimiento
- ✓ Un grupo de expertos interesados



*Csikszentmihalyi, 1997





¿Qué podemos hacer para
implementar la creatividad?



Los 10 Mandamientos
para fomentar la
¡Creatividad!

1. ¡Reconocerla!



- ✓ ...artística
- ✓ ...inventiva
- ✓ ...orientada a soluciones

- ✓ ...en tiempo real
- ✓ ...por etapas
- ✓ ...cambios en paradigmas

- ✓ adaptiva / *resourceful*
- ✓ innovadora/original

2. Cree el ambiente físico adecuado

- ✓ Iluminación adecuada
- ✓ Poco o ningún ruido
- ✓ Cómodo, ergonómico, adaptado al cuerpo
- ✓ Que estimule el interés visual (color, afiches, plantas)
- ✓ Pizarras comunales con plumas de felpa multicolor
- ✓ En ambientes distantes...use los *e-boards* de internet
- ✓ Ej. Buzzsaw de Autodesk



3. Crear un ambiente emocional adecuado

- ✓ Con respeto y con aprecio por las ideas...
¡... no importa lo descabelladas que sean!



3. Cree un ambiente emocional adecuado

- ✓ **M**...otivation... inspire a que todos aporten
- ✓ **A**...bilities... busque gente preparada
- ✓ **P**.....ractice... estimule a la presentación de ideas en forma periódica



4. Fomente la espontaneidad

- ✓ Evite el aburrimiento
- ✓ Evite la conformidad



5. Promueva el compartir las ideas...el conocimiento

- ✓ *None of us is as smart as all of us!*
- ✓ Capitalice en la diversidad de formaciones y experiencias
 - ✓ Haga reuniones de compartir:
 - ✓ informe los datos por escrito
 - ✓ provea el intercambio de experiencias
 - ✓ Vivencias
 - ✓ Lecciones aprendidas
 - ✓ Reflexiones



6. Utilice herramientas para estimular la creatividad

- ✓ *Brainstorm*
- ✓ *Round Table brainstorm*
- ✓ *Brainwriting*
- ✓ *Mind-Mapping*



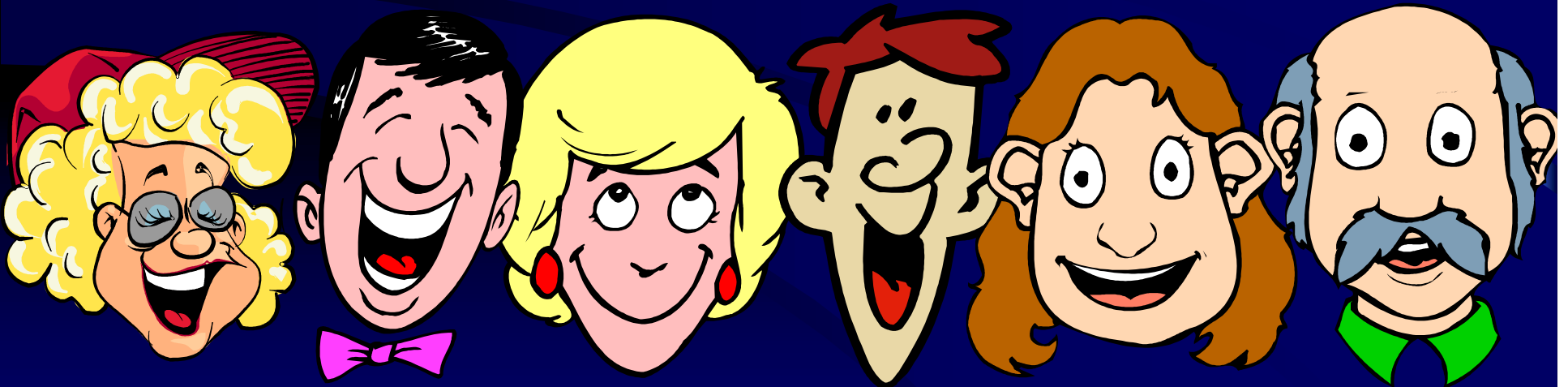
7. Reconozca los bloqueos

- ✓ Perceptuales
- ✓ Emocionales
- ✓ Culturales y ambientales
- ✓ Intelectuales y de expresión



8. ¡Diviértase!

- ✓ Imponga el humor creativo en el trabajo
- ✓ La alegría y la risa estimulan el pensamiento creativo
- ✓ Un grupo que ríe junto estará más confiado en sí mismo y estará más comprometido
- ✓ Asegúrese que el humor es incluyente
- ✓ Evite el humor excluyente



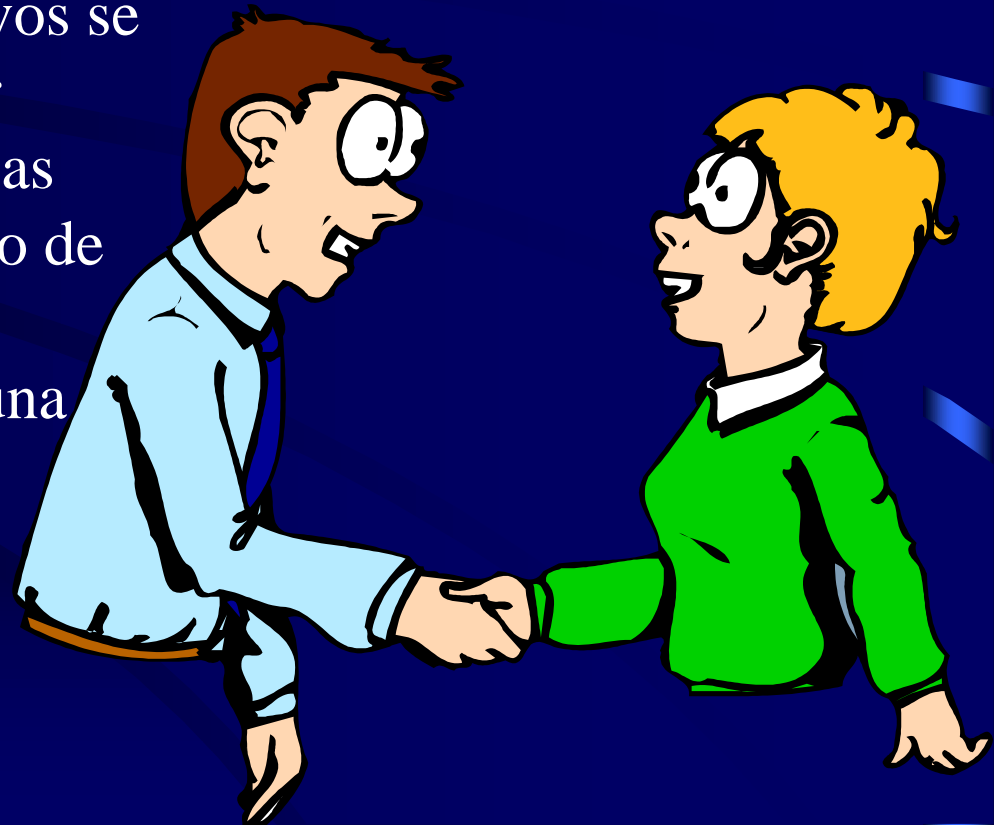
9. Reconozca las buenas ideas

- ✓ ¡Sea brutalmente honesto!
- ✓ ¿Cuánto sé yo del tema?
- ✓ ¡Un gerente de proyecto tiene que dominar la pericia objeto del proyecto para reconocer las buenas ideas y aprovecharlas!



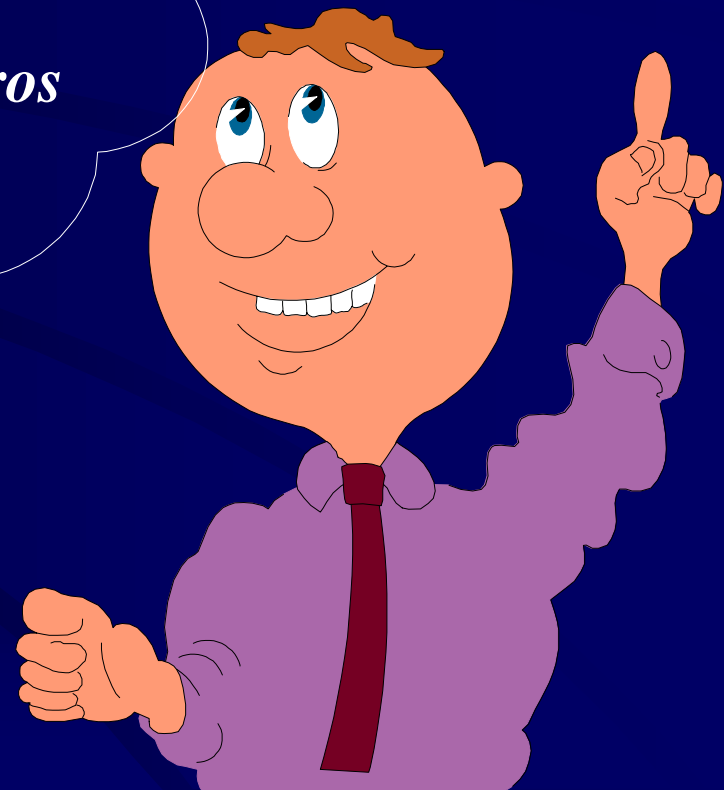
10. Reconozca y recompense

- ✓ Reconozca y documente las aportaciones
- ✓ De fe pública del logro
- ✓ Recuerde que los seres creativos se mueven por el afán de aportar
 - ✓ Las recompensas monetarias pueden desmotivar el deseo de aportar al amarrarlo a la motivación extrínseca de una recompensa



...recuerde:

- ✓ *Todas las formas requieren ...*
 - ✓ *Ideas*
 - ✓ *Herramientas*
 - ✓ *Medios, procesos y otros*



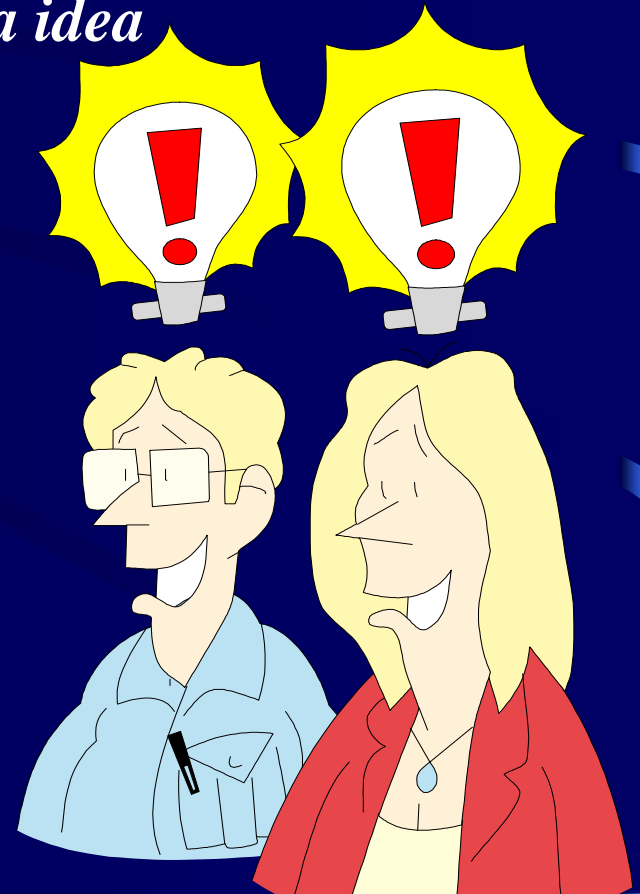
...recuerde:

- ✓ *La más útil en Gerencia de Proyectos...*
- ✓ **...la orientada a soluciones**
 - ✓ *Van a la solución de problemas...*
 - ✓ *Requiere de pensamiento...*
 - ✓ *Convergente*
 - ✓ *Divergente*
- ✓ *Producirán maneras de trabajar mejor, usos nuevos para herramientas existentes y situaciones que faciliten el trabajo ahorrando en costo, tiempo o esfuerzo*



...recuerde:

- ✓ *Asegúrese que en su equipo hay:*
 - ✓ *el individuo con interés en el campo*
 - ✓ *conocimiento del tema*
 - ✓ *un grupo de expertos que aprecia la idea*
 - ✓ *usted y sus colegas 'senior'*



¡por último...

- ✓ Fomentar un ambiente creativo
 - ✓ Generará ideas innovadoras
 - ✓ Reducirá el estrés
 - ✓ Provocará el entusiasmo
 - ✓ Facilitará el éxito
 - ✓ *...le convertirá en el gerente de proyecto con quien todos desean trabajar!*



¡Muchas
gracias y
buenas
noches!



Luis A. Pico Lacomba
27 de febrero de 2003